

Принято на Педагогическом Совете
Протокол №1 от 31.08.2022 г.

Утверждаю:
Директор МБОУ «Лицей №17»
Е.А. Вакуленко
Приказ № 201 от 01.09.2022 г.

ПОЛОЖЕНИЕ о лицейском конкурсе «Обнаружен вирус!»

1. Общие положения

- 1.1. Настоящее Положение определяет порядок организации и проведения лицейского конкурса "Обнаружен вирус!"
- 1.2. Лицейский конкурс проводится в рамках недели естественнонаучных дисциплин.

2. Цель и задачи конкурса

- 2.1. Целью конкурса является создание условий для реализации возможностей творчески одарённых обучающихся в области информатики.
- 2.2. Задачи конкурса:
 - 2.2.1. Развитие логического и алгоритмического мышления обучающихся.
 - 2.2.2. Воспитание командного духа.
 - 2.2.3. Создание творческой среды для интеллектуального развития детей.

3. Руководство проведением

- 3.1. Организатором Конкурса является Муниципальное бюджетное общеобразовательное учреждение «Лицей № 17» г. Троицк Челябинской области (далее – МБОУ «Лицей № 17»).
- 3.2. Для организации Конкурса формируется оргкомитет, который решает следующие задачи:
 - 3.2.1. формирует состав жюри Конкурса;
 - 3.2.2. обеспечивает информационную поддержку Конкурса, размещение положения на сайте организатора;
 - 3.2.3. обеспечивает непосредственное проведение Конкурса;
 - 3.2.4. определяет форму и сроки проведения Конкурса;
 - 3.2.5. утверждает решения жюри по итогам Конкурса.

4. Условия участия

- 4.1. В Конкурсе принимают участие команды обучающихся МБОУ "Лицей №17".
- 4.2. Возраст участников команды:
 - первая возрастная группа: обучающиеся 3-4 классов;
 - вторая возрастная группа: обучающиеся 5-6 классов;
- 4.3. Количественный состав команды: 5 участников.

5. Сроки и место проведения

5.1. Сроки проведения конкурса: февраль.

5.2. Место проведения конкурса – МБОУ «Лицей № 17».

5.3. Прием заявок на участие в конкурсе осуществляется до 01 февраля 2023 года.

6. Порядок проведения конкурса

6.1. Конкурс проводится в виде квеста.

Квест - один из основных жанров компьютерных игр, требующих от игрока решения умственных задач для продвижения по сюжету. Сюжет игры может быть predetermined или же давать множество исходов, выбор которых зависит от действий игрока.

6.2. Правила:

6.2.1. После открытия Конкурса 1 этап – представление своей команды (капитан произносит название команды, а команда сообщает девиз). За представление жюри выставляет баллы.

6.2.2. Каждой команде выдается маршрутный лист, которому они должны следовать. Также к каждой команде прикреплен сопровождающий (обучающиеся 10 класса).

6.2.3. Команды проходят по следующим станциям:

- Инфознайка (кроссворд).
- Разминайка (ребусы).
- Всезнайка (расшифровка предложений + логические задачи).
- Угадайка (загадки + анаграммы).
- Логознайка (домино).

6.2.4. Выполнив задание, предложенное ведущими, команда должна сделать отметку в маршрутном листе.

6.2.5. По окончании всего конкурса команда должна прибыть на место назначения. (Рекреация №6)

6.2.6. На каждое задание отводится 10 минут.

6.2.7. За подсказки и прочие нарушения правил игры ученик удаляется из игры.

7. Подведение итогов

7.1. В конце конкурса команды отдают маршрутные листы организаторам конкурса.

7.2. Подсчитывается общее количество баллов и время, которое участники затратили на их выполнение.

7.3. Победителям и призёрам конкурса будут вручены грамоты.